

REGULAMENTUL CONCURSULUI

1. Sistemul de desfasurare : 5 (cinci) runde .

2. Imperecherea la fiecare runda a acestora se face prin tragere la sorti.

Pentru **stabilirea clasamentelor** se vor lua in ordine, urmatoarele criterii: numar total de puncte (ordine descendenta), varsta (ordine ascendenta).

3. Desfasurarea unei Runde :

Intr-o runda fiecare concurent joaca o singura partida;

- Înaintea inceperii rundeii Arbitrul verifica asezarea corecta la mese a concurentilor, a tablei, albul putand efectua prima mutare (o singura mutare !);
- orice problema apare in timpul unei partide ea trebuie comunicata direct Arbitrului, fara tulburarea linistei din sala de joc ;
- la incheierea partidei principale cei doi jucatori anunta arbitrul de rezultatul partidei (1 - 0, ½ - ½, 0 - 1) si apoi , aseaza piesele pe tabla in pozitia initiala.
- Arbitrul trebuie sa aiba grija ca spectatorii si jucatorii sa nu influenteze in nici un fel desfasurarea partidelor.

4. Stabilirea castigatorilor premiilor :

Locul I este atribuit jucatorului cu cel mai mare numar de puncte iar in caz de egalitate se va lua in considerare varsta .

6. Reguli generale : Șahul rapid

A1. Partida de șah rapid este cea în care toate mutările trebuie efectuate într-un interval de timp fix de cel puțin 15, dar mai puțin de 60 de minute pentru fiecare jucător, fie partida în care timpul alocat, plus de 60 de ori incrementul, este de cel puțin 15 minute, dar mai puțin de 60 de minute pentru fiecare jucător.

A2. Jucătorii nu sunt obligați să noteze mutările

A3. Acolo unde există o supraveghere adecvată a jocului (de exemplu un arbitru la maxim 3 partide), se vor aplica "REGULILE DE COMPETIȚIE".

A4. Dacă supravegherea nu este adecvată se vor aplica "REGULILE DE COMPETIȚIE".cu excepția cazurilor când ele sunt precizate de următoarele:

a. După ce fiecare jucător a efectuat câte trei mutări, nu se mai pot face revendicări privind poziția incorectă a pieselor, orientarea tablei de șah sau fixarea ceasului. În cazul poziționării inverse a regelui și reginei, rocada cu acest rege nu este permisă.

b. Arbitrul va lua hotărâri conform Art. 4 (deplasarea pieselor), numai dacă este solicitat să o

facă de către unul sau de ambii jucători.

c.. O mutare neregulamentară este încheiată când ceasul adversarului a fost pornit. Atunci adversarul este autorizat să reclame că jucătorul a efectuat o mutare ilegală, înainte ca reclamantul să execute el însuși mutarea sa. Arbitrul nu va interveni decât ca urmare a unei asemenea reclamații. Totuși, dacă ambii regi sunt în șah sau dacă transformarea unui pion nu a fost încheiată, arbitrul va interveni dacă este posibil.

d.

1. Stegulețul va fi considerat căzut atunci când unul din jucători face o cerere corectă a constatării acestui fapt.. Arbitrul se va abține să semnaleze căderea stegulețului, dar el o poate face dacă ambele stegulețe sunt căzute.
2. Pentru a cere victoria la timp, solicitantul trebuie să oprească ambele ceasuri și să anunțe arbitrul. Pentru ca cererea să fie luată în considerare, stegulețul solicitantului trebuie să fie ridicat și stegulețul adversarului trebuie să fie căzut după momentul opririi ceasurilor
3. Dacă ambele stegulețe sunt căzute, arbitrul va declara partida remiză.

Tuturor concurentilor le multumim si le uram mult succes !